



FACULTAD DE
INGENIERÍA
Y CIENCIAS



UAI Hackathon

Bases y Cronograma 2025

Versión 1.1



BYTEQUEST



Temática

Aplicaciones de AI basadas en cualquier temática relacionada con Educación, Cambio Climático o Salud y Bienestar. Sugerimos buscar inspiración en los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible de Naciones Unidas), específicamente:



Sobre la Hackathon

Participarán grupos de 2 a 5 estudiantes cada uno, será una hackathon que busca una presentación de un prototipo, prueba de concepto (PoC) o demo de su solución. La solución debe utilizar algún componente de Inteligencia Artificial, no necesariamente de IA Generativa como OpenAI (ChatGPT), otras herramientas o aplicaciones están permitidas, por ejemplo: visión computacional, machine learning, simulación basada en agentes.

Cada grupo deberá estar compuesto por estudiantes de al menos dos carreras distintas. Esto busca fomentar la colaboración interdisciplinaria y enriquecer las soluciones desde diferentes perspectivas académicas. En el caso de estudiantes de distintas especialidades de Ingeniería Civil (por ejemplo, Ingeniería Civil Informática e Ingeniería Civil Industrial), estas serán consideradas como carreras distintas para cumplir con este requisito.

No se aceptarán proyectos que cuenten con patrocinio, apoyo o intervención de empresas, instituciones u organizaciones externas. El objetivo es destacar la creatividad y el talento propio de los estudiantes, desde una idea original hasta su ejecución en forma de prototipo. Se tomará en cuenta en la rúbrica de evaluación el trabajo realizado durante la hackathon.

Los grupos se separarán en 2 categorías distintas "Tier A" y "Tier B". Si al menos un miembro del equipo aprobó el curso "Programación Profesional" (TICS420), ese grupo será considerado "Tier B", en cualquier otro caso será "Tier A".

Un jurado evaluará, con su respectiva rúbrica, qué grupos de cada Tier pasan a la ronda de finalistas. La jornada de cierre el 12 de Agosto los grupos finalistas podrán presentar su proyecto en un máximo de 5 minutos de forma presencial, responder preguntas del jurado y ese mismo día conocer el resultado de los ganadores de cada Tier (primer y segundo lugar).

Entregaremos material digital de autoestudio para complementar sus trabajos y crear mejores prototipos. Se realizarán charlas abiertas para toda la comunidad, inspiradas en posibles casos de uso y aplicaciones de herramientas de inteligencia artificial.

Postulación

Al menos un miembro del equipo debe ser estudiante UAI. Podrán participar únicamente estudiantes de pregrado, incluye articulaciones de magíster UAI, emprendimiento y pasantía. Pueden participar estudiantes de todas las carreras de nuestra universidad e incluso de otras Universidades, el único requisito es que sean estudiantes (no se admitirán egresados). Un miembro por equipo deberá completar el formulario de postulación, disponible en nuestra página web uaihackathon.dev/ (QR afiche). Las inscripciones se revisarán para asegurar el cumplimiento de las bases (no está permitida la participación de egresados). Se notificará a cada grupo si su postulación fue aprobada, en un plazo máximo de 48 horas hábiles.

Las inscripciones serán por orden de llegada, quedando abiertas desde el lunes 30 de junio hasta el martes 5 de agosto, pudiendo cerrarse antes si los cupos se completan.

Cronograma

Todas las actividades se desarrollarán en formato presencial en el campus Peñalolén.

Martes 05 de Agosto de 15:00 a 18:30 - Auditorio Edificio E

Día cero

Instancia inicial para reunir a estudiantes interesados, formar equipos y postular oficialmente a la hackathon. Se realizarán actividades de networking para facilitar la conformación de grupos interdisciplinarios, además de entregar detalles clave sobre las bases, cronograma, criterios de evaluación y canales oficiales. La participación en este día no es obligatoria, pero sí altamente recomendada.

Viernes 08 de Agosto de 15:00 a 18:30 - Auditorio Edificio E

Charlas, Ceremonia de Apertura y Cóctel para hackers

Jornada con charlas abiertas a la comunidad UAI, enfocadas en aplicaciones de inteligencia artificial y casos de uso inspiradores. Se realizará la ceremonia de apertura con palabras de autoridades y el equipo organizador. Al cierre, habrá un cóctel exclusivo para los participantes, pensado como espacio de encuentro entre equipos, mentores y organizadores.

Sábado 09 de Agosto de 09:00 a 18:00 - Auditorio Edificio E

Hacking Day

Este día es full para el desarrollo del prototipo, con la guía y apoyo de mentores. Se habilitará un formulario para entregar el video de presentación del prototipo de 5 minutos, los videos deberán ser subidos a YouTube¹. La entrega estará disponible hasta las 23:59 del mismo sábado 09 de Agosto. Se destaca que debe ser un video SIN EDICIÓN, pueden grabar su pantalla con Zoom por ejemplo pero sin cortes, por supuesto pueden grabar varias veces para subir su mejor video.

Anuncio Finalistas - Lunes 11 de Agosto

Toda comunicación oficial siempre se realizará por medio de correo electrónico y [Discord oficial](#).

Anunciaremos a los grupos finalistas a más tardar el Lunes 11, estos grupos deberán confirmar su participación para la jornada presencial de presentación final y cierre.

¹ Es posible subir los videos en modo "unlisted" para no ser encontrados en la lista de videos del canal ni con el buscador de YouTube.

Martes 12 de Agosto de 15:00 a 18:30 - Auditorio Edificio E

Presentación Finalistas y Ceremonia de Cierre

Estimamos completar las evaluaciones presenciales de los finalistas entre las 15:00 y las 17:00, dejando además de los 5 minutos de presentación un espacio de 5 minutos de preguntas y respuestas. El formato de la presentación y quiénes participan es totalmente libre. Publicaremos la rúbrica final y los perfiles del jurado con anticipación, por medio de los canales oficiales.

Premiación y palabras de cierre de 18:00 a 18:30.

Premios y certificados

Todos los participantes del Hacking Day durante toda la jornada (sábado 9 de Agosto), recibirán un certificado de participación junto a la foto general conmemorativa del evento. Además de la alimentación y material que tenemos preparados para los Hackers.

Premios Tier A

Primer Lugar [Grupo]
Certificado Enmarcado
Gift Card \$200.000
Cold Brew (x5)
Peluche Prontín x3
Créditos Google Skills Boost
(100 por usuario ≈ 100 \$USD)

Segundo Lugar [Grupo]
Certificado
Créditos Google Skills Boost
(100 por usuario ≈ 100 \$USD)

Premios Tier B

Primer Lugar [Grupo]
Certificado Enmarcado
Gift Card \$300.000
Cold Brew (x5)
Peluche Prontín x3
Créditos Google Skills Boost
(100 por usuario ≈ 100 \$USD)

Segundo Lugar [Grupo]
Certificado
Créditos Google Skills Boost
(100 por usuario ≈ 100 \$USD)

Se entregarán premios adicionales sorpresa durante todo el evento, esto incluye el Hacking Day, las charlas de apertura previas y el evento de cierre.